

Amphi G. Charpak
200 Pers.

Amphi B. Pascal
80 Pers.

Salle A002
25 Pers.

Salle A003
25 Pers.

Salle A004
25 Pers.

Salle A005
25 Pers.

08h30 - 09h00	Accueil (hall)					
09h00 - 09h25	Icebreaker (hall)					
09h30 - 10h10	Permagilité : vers une agilité durable ? (Amphi Charpak 200 Places) <i>Nathaniel Richand</i>			Petites Techniques pour une Journée Slow <i>Thomas Wallet & Matthieu Mazonod</i>	Initiation à l'Agilité <i>Agile Nantes</i>	
10h15 - 11h00	La technologie en terres inconnues. Enjeux et conséquences de leurs asymétries <i>Myriam Bassou</i>	Malcolm in the middle management <i>Cédric Bodin</i>	Le management 3.0 au service d'un bar topless <i>Aurelie Robert & Axel Villechalane</i>		#MAGA : Make Architecture Great Again <i>Olivier Lemaitre</i>	Mais bordel pourquoi on ne m'écoute pas ! <i>Timothée Chevrier</i>
11h00 - 11h15	Pause					
11h15 - 12h00	ESN libérée : et si c'était à refaire? <i>Julien Geffray</i>	Administration, frontière de l'Agilité ? <i>Jérôme Dugué</i>	La fusion du recrutement et du jeu : une expérience unique ! <i>Charline Renart & Coline Guichard</i>	L'Agilité brique après brique <i>Damien Roquel</i>	Stimuler la coopération dans une équipe de formation avec l'Agile Rocket <i>Olivier My</i>	
11h15 - 12h00		Hackathon, piège à con ? <i>Romain Fenouil</i>	Refaire le SI d'une université catholique en 7 jours <i>Johan Bonneau</i>			
12h05 - 12h30	Débrief des équipes (hall)					
12h30 - 13h20	Déjeuner (hall)					
13h25 - 13h55	L'orchestre et le chef d'orchestre, un travail technique et une aventure humaine (Amphi Charpak 200 Places) <i>Samuel Couffignal</i>					
14h00 - 14h45	L'orchestre et le chef d'orchestre, un travail technique et une aventure humaine <i>Samuel Couffignal</i>	Tous en scène ! <i>Arnaud Garnier</i>	Montessori Extended <i>Mija Rabemananjara & Nadia Hamidi</i>	Perdu dans le désert <i>Antony Guilloteau</i>	Facilitation Graphique : venez (re)découvrir votre capacité à dessiner <i>Margot Husson</i>	
14h00 - 14h45		Job Crafting en ESN - Une carrière Agile en terrain hostile ? <i>Pierre Tibulle & Franck Lemerle</i>				
14h50 - 15h35	Si t'es toujours pas développeur à 40 ans ... Il n'est pas trop tard ! <i>Eric Siber</i>	Le manager en toge : la philosophie au service du manager agile <i>Vincent Maubanc</i>		L'empathie, la clé de la communication ? <i>Damien Roquel</i>		Des jeux pour survivre <i>Agile Nantes</i>
15h35 - 15h50	Pause					
15h50 - 16h35	«Create value for better life», l'histoire d'une transformation par l'innovation <i>Clément Duport</i>	UX, DesignThinking, Interaction Design... Et si on diffusait une Design Culture ? <i>Matthieu Gioani</i>	Les hackers sont aussi des utilisateurs de votre application <i>Philippe Paulus</i>	Construire des usages pour les collaborateurs par les collaborateurs <i>Regis Mertz</i>	Nous ne savons pas combien de temps durera cette session #noestimates <i>Benoît Hermant</i>	BangASable (en route pour l'aventure) <i>A vous de jouer ! Sans Michel Robbe</i>
16h40 - 17h00	Rendez-vous des équipes (hall)					
17h00 - 17h30	On va spa se quitter fâchés.					

Légende :

Conférences

Lightning Talk

Décalé

Ateliers

Partages "par équipe"