

MATIN

	Amphi G. Sharpak	Amphi B. Pascal	Salle A001	Salle A002	Salle A003
	----- <i>Accueil</i> -----		----- <i>Accueil</i> -----		
8h50	Mot d'accueil Amphi G. Sharpak Chronoflex A. Gérard		Mot d'accueil Amphi G. Sharpak Chronoflex A. Gérard		
10h05	Introduction à l'agilité	Scrum ou Kanban ... comment choisir ?	Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur les entreprises auto-organisées	Vous rêvez de travailler en harmonie avec vos collègues ? Venez expérimenter la CNV, elle pourrait changer votre relation aux autres !	Les pratiques XP pour changer le monde des développeurs
11h10	L'agilité peut changer le monde	Les enjeux du Kanban pour changer notre approche du travail	Le Lean Software Development pour passer l'agile à l'échelle		
12h15	----- <i>Déjeuner</i> -----		----- <i>Déjeuner</i> -----		

Keynote	Retour d'expérience
Conférence	Atelier
Lightning talk	Serious game

APRÈS MIDI

	Amphi G. Sharpak	Amphi B. Pascal	Salle A001	Salle A002	Salle A003
	----- <i>Déjeuner</i> -----		----- <i>Déjeuner</i> -----		
13h30	Amphi G. Sharpak Culture Agile F. Dufau Joel		Amphi G. Sharpak Culture Agile F. Dufau Joel		
14h35	Comment devenir agile et surtout le rester ?	De l'idée à la réalité : ce que Kanban a changé dans notre centre de services	Dev()\Ops ? L'after Agile ?	Booster mes réunions par la facilitation visuelle	Rock the Product Map
	----- <i>Pause</i> -----		----- <i>Pause</i> -----		
15h55	Lightning talk *	Lightning talk **	Changer l'enseignement pour changer le monde de l'entreprise	Atelier podojo : PO vient t'améliorer par la pratique avec nous !	Let's sketch together !
16h15	Urbanisation de services : pour changer le monde du Système d'Information	Scrum pour changer le monde de Voyages-sncf.com			
17h30	L'épopée du chevalier Agile fils du roi Pragmatique	Au secours ma bibliothèque iTu*** me parle d'agilité :)	Le prototypage - Assurez vous que vous êtes en train de développer le bon produit		

* Y sont pas cher mes tests !

** Un conte pour changer sa perception de soi, des autres et du monde ...

FIN - 18h30